

Conception de Sites Web Interactifs : TP 11

Formulaires pour insérer des images

Rassurer-vous que votre projet a bien été validé dans le gestionnaire de projet.

- Travailler d'abord en local avec EasyPHP !!
- Aujourd'hui, on travaillera dans le dossier `td11`.

Exercice 11.1 *phpinfo*

1. Créer un fichier `phpinfo.php` qui contient uniquement la ligne suivant (même pas de (X)HTML)

```
<? phpinfo(); ?>
```

2. Ouvrir ce fichier en local.

3. Regarder surtout les variables `upload_max_filesize`, et `DOCUMENT_ROOT`

Exercice 11.2 *MySQL*

Créer la table "joueurs" dans MySQL avec les champs `id` (nombre entier INT, clé primaire, et bien sûr en `auto_increment`), `nom` (TEXT), et `photo` (TEXT).

Exercice 11.3 *Formulaire*

Créer un formulaire `joueur.php` permettant de renseigner un nouveau joueur. Le formulaire renvoie vers la page `enregistrer_joueur.php` avec la méthode **POST**. Rajouter l'attribut suivant à votre balise `form` :

```
enctype="multipart/form-data"
```

Le formulaire contiendra les champs suivants (Remarque : respectez l'ordre ! Il est impératif que 2. soit avant 3.).

1. Un champ `type="text"` pour entrer le nom du joueur
2. Le champ caché suivant

```
<input type="hidden" name="MAX_FILE_SIZE" value="300000" />
```

3. Le champ suivant pour télécharger une image vers le serveur.

```
<input type="file" name="fichier">
```

Exercice 11.4 *Enregistrer dans la base de données et le fichier*

1. Créer le fichier `enregistrer_joueur.php`.
2. Insérer le nouveau joueur dans la base données. Pensez, **comme d'habitude (!)**, à protéger votre champ texte avec la fonction PHP `mysql_escape_string`.
3. Vous pouvez récupérer l'identifiant `id` de cet enregistrement en appelant la fonction suivante :

```
$dernier_id = mysql_insert_id();
```

4. Créer un dossier `images_upload` à la racine de votre site, en local,

```
z:\_app\php\www
```

ou bien le dossier que vous pouvez récupérer avec

```
<? echo $_SERVER['DOCUMENT_ROOT']; ?>
```

5. Insérer le script PHP suivant à la suite de votre fichier . Ce code est disponible sur <http://www.labri.fr/~preuter/cswd2008/tp11.txt>. Essayer de comprendre ce code PHP qui va rajouter le fichier dans votre dossier `images_upload`, et qui lui donne un nom qu'on peut facilement associer avec l'identifiant dans la base de données.

```
<?php

$uploadfile = "pas_de_photo.jpg";

print_r($_FILES['fichier']); // Sortir cette ligne quand ca marche
print_r($_FILES); // Sortir cette ligne quand ca marche

if(!empty($_FILES['fichier']))
{
    $uploaddir = $_SERVER['DOCUMENT_ROOT']."/images_upload/";
    $uploadfile = "joueur-".$dernier_id.".jpg";

    //Copy the file to some permanent location

    echo $_FILES['fichier']['type']; // Sortir cette ligne quand ca marche

    if ($_FILES['fichier']['type'] == "image/jpg" ||
        $_FILES['fichier']['type'] == "image/pjpeg" ||
        $_FILES['fichier']['type'] == "image/jpeg")
    {
        if(move_uploaded_file($_FILES['fichier']['tmp_name'], $uploaddir.$uploadfile))
        {
            echo "Succes !";
        }
        else
        {
            echo "Il y avait un probleme.";
        }
    }
}
```

```
    else
    {
    echo "Pas le bon type de fichier";
    }

}
else
{
    echo "pas de fichier spécifié";
}
?>
```

6. Mettez à jour le champ `photo` avec la variable `uploadfile` dans l'enregistrement avec l'identifiant `dernier_id` dans la table `joueurs` de votre base de données en utilisant l'instruction MySQL UPDATE :

```
$sql = "UPDATE joueur SET photo = '". $uploadfile.'" WHERE id = ".$dernier_id;
$resultat = qdb($sql);
```

7. Vérifier que le fichier est bien enregistré dans votre dossier `image_upload`, et le nom de fichier est inséré dans la base de données.

Exercice 11.5 *Afficher les joueurs*

Créer une page qui permet d'afficher le nom et l'image de tous les joueurs dans la table `joueurs`.

Exercice 11.6 *Hébergeur*

Porter l'exercice de cette feuille TP chez votre hébergeur !!

Exercice 11.7 *Web Developer Mozilla Firefox*

Installer le plugin Web Developer dans Mozilla Firefox à partir du site suivant :

<https://addons.mozilla.org/fr/firefox/addon/60>

Vérifier tous vos fichiers XHTML et CSS avec les validateurs (pour les feuilles avec du code PHP, attention : passer par "afficher source" dans votre navigateur").

```
http://validator.w3.org/
http://jigsaw.w3.org/css-validator/
```